

Skądkolwiek przychodzisz, wchodź do środka śmiało,
Na queście się dowiesz, co dawniej się działo
I co jest obecnie za tą bramą parku.
Rozrywkowych tysięcy znajdziesz zakamarków!

Bo to tu, w Julinku, uczą sztuk cyrkowych,
Artystów scenicznych kształcą przebojowych.
A cyrk w Polsce dzieje ma bardzo bogate,
Niejednym sukcesem chwalił się przed światem.

Cyрк przy Ordynackiej przed wojną w Warszawie
Siedzibę miał w świecie niezrównaną prawie:
Wielki gmach z areną wypełnianą wodą,
Bo też i cyрк wodny nie był tam przeszkodą.

Po wojnie tu była cyrkowców stolica,
Dzisiaj park atrakcji gości swych zachwyca.
Przy pierwszej krzyżowce mapa coś Ci powie.
(Niektóre atrakcje są jeszcze w budowie?)

Strefa $\frac{00}{14 \ 4}$ po prawej jest za tablicą.

Zanim ruszysz dalej swą główną ulicą,
Wyobraź sobie, że dawniej przy tej drodze
Cyrkowcy mieszkali, czasem marznąć srodze.

Tu bowiem zawsze cyrkowa Polska cała
Po roku występów wspólnie zimowała.
Setki barwnych wozów i dzikie zwierzęta,
Klauni i magicy... kto dziś ich pamięta?

Bywa, że w sezonie stary wóz cyrkowy
Stoi nieopodal – bardzo zabytkowy.
Jest on z lat dwudziestych poprzedniego wieku.
Stąd maszeruj dalej na zachód, człowieku!

Na wprost już przed Tobą jest areny bryła.
Przed wejściem tablica odpowiedź ukryła:
Od Julii wziął imię Julinek wstawiony,
W $\frac{00}{20 \ 3 \ 15}$ wieku został wydzielony.

Dach Dużej Areny ma kształt wieloboku
O $\frac{00}{24}$ bokach – połowę masz w zasięgu wzroku!

Jeśli jest otwarte, śmiało wejdź do środka,
Lwa ani tygrysa z pewnością nie spotkasz.

Wychodząc, skręć w prawo i obchodź budynek.
Przy wejściu południowym też jest przyczynek
Do dziejów Julinka. Znajdź czarną tablicę –
Z hodowli koni słynęły okolice.



Przed wojną w wyścigach pędziły w Warszawie.
Tor był też w Julinku, zapomniany prawie.
W tym skrzydle mieszkwały zaś konie cyrkowe.
„Do $\frac{00}{18 \ 5}$ ” to tytuł tablicy. Gotowe?

Teraz spójrz za siebie – minigolfa lubisz?
Więc i o nim słuchaj (z questem się nie zgubisz):
Jest on wyjątkowy, bo wymaga sprytu,
By przechrzyć klauna i zwierząt bez liku.

Obok jest plac zabaw. Ma lustro magiczne
I edukacyjne zabawki rozliczne.
Ścianka wspinaczkowa liczy siedem torów.
Uchwytów na bieźni jest $\frac{00}{23}$. Mnóż do oporu.

Przy bieźni zobaczysz także trzech $\frac{00}{10 \ 19}$,

Z nich jeden dosiada rzadkiego roweru.
Akrobaci w cyрку posiedli tę sztukę,
A tu pobierają bezcenną naukę.

Jest to ściana sali gimnastycznej bowiem.
Znajdź drzwi: $\frac{00}{8 \ 17}$ Sztuki Cyrkowej



Pod orłem w koronie swą nazwą się chwali.
W środku pod dachem jest konstrukcja ze stali.

Na niej wieszac przyrządy można bezpiecznie,
A ostrożność trzeba zachować koniecznie!
To jedyna w Polsce sala, Gościu drogi,
Co do ćwiczeń w powietrzu spełnia wymogi.

Przy stajni znów staniesz, przed zachodnim murem,
Gdzie tablica „STAJNIA”. Czas znów na lekturę:
3-4 tys. widzów mieściły $\frac{00}{6 \ 12}$ cyrkowe.
Teraz spójrz na zachód, odwracając głowę.

Widzisz park linowy? Oto cyрк podniebny!
Dla każdego mamy sprzęt tutaj potrzebny:
Uprząż, kask i linki. Są też instruktorzy,
By na szalę zdrowia Twego nie położyć.

Dziewięć tras ciekawych, przeszkód na nich w sumie
Sto pięćdziesiąt w parku! Lepszy wskazać umiesz?
Która trasa trudną nazwana została?
Zwinny $\frac{00}{2 \ 16 \ 21}$. Wyzwanie dla ciała!

To dla mózgu: Trasa Andrenalina
Wyżej niż Monocyklista się zaczyna
Aż o $\frac{00}{26}$ metrów. Masz to? Wracaj do alejki
I okrążaj dalej ten budynek wielki.

Przy północnym skrzydle znów trochę poczytasz.
Fauna tu mieszkała bowiem znakomita.
Tygrysiarnię znajdziesz, ale pójdziesz dalej.
Przed słoniarnią staniesz, questując wytrwale.

Słonie są przyjazne, a nasza słonica
 $\frac{00}{9 \ 11}$ przygarnęła. Historia zachwyca?
A wiesz, że gdzie park linowy stoi dzisiaj,
Dawniej wysmienita działała lecznica?

Tam weterynarze mieli sprzętów masę,
A chorzy pacjenci nie jeździli w trasę.
Różne chodzą słuchy o tychże zwierzętach.
Dla nas zdrowie zwierząt to zawsze rzecz święta!

Pan Henryk Wawrzyniak, treser, mawiał zatem,
Że zwierząt nie wolno bić choćby i kwiatem.
W jego łóżku często Prince się wylegiwał.
Kto to taki? Jego lew tak się nazywał!

Teraz wróć alejką wzdłuż wodnego parku.
I po łuku niczym wskazówka w zegarku,
Choć w odwrotną stronę. Gmach z prawej już wzywa.
To też dawna stajnia, tutaj Berson bywał.

Arenę dobudowano do niej z czasem.
Numerów cyrkowych ćwiczą w niej masę
Z udziałem treserów oraz zwierząt dzikich.
Trąbiły tu słonie, biegały koniki.

Wejść więc od południa do atrakcji nowej,
Gdzie spotkasz się z _ _ _ _ 7 _ 22 Sztuki Cyrkowej.

Na lewo od wejścia jest Mała Arena,
Może zajrzyć – a nuż dopadnie Cię wena?

Potem leć na piętro, bo tylko tu w kraju
Ekspozaty takie jak te wystawiają.
I w skali światowej rzadka to kolekcja,
A piękna historii zapomnianej lekcja.

Wśród barwnych plakatów, strojów, zdjęć, pamiątek,
Skrzyń i akcesoriów za każdym tu kątem
Poznasz dzieje cyrku: mistrzów akrobacji,
Iluzji, komedii, ludzi pełnych gracji...

Kontorsjonistki i ekwilibrystki,
Czy wreszcie żonglerki. Mamy tu wyniki,
Więc ujrzyć w gablotach także i medale.
Ty po skarb zmierzając, nie męczysz się wcale?

Znajdź zegarków tyle, co godzin na tarczy.
Ta wskazówka Odkrywcy powinna wystarczyć.

A na każdym duża za 25 godziną

Stała, choć z ruchu kołowego słychać.

Obok sprzęty stoją po iluzjonistach.
Nie jeden pomagał znany artysta,
Gdy cyrki dla dzieci pieniądze zbierały.
Iluzja to cyrków repertuar stała.

Tak jak i muzyka. Dętego więc szukaj,
W który Jan Sobieski dmuchał. To też sztuka
Grać na instrumencie jako _ _ 1 _ 13 znany.

Masz już hasło całe! Wiesz, gdzie skarb schowany?

Odbij pieczęć zatem i do skrzyni schowaj.
Niechaj piękno cyrku zapamięta głowa,
A ciało niech rwie się do atrakcji wszelkich.
Parku nie znasz jeszcze, jest naprawdę wielki!

Hasło questu:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26				

Miejsce na skarb:

Masz już skarb? Graj dalej!

- pobierz aplikację z questami tutaj =>
- wejdź na www.questy.org.pl
- załóż konto i dodaj do niego ten quest
- zdobywaj odznaki questowe
- wejdź na julinek.com.pl

Android



iOS



Zdobytą odznakę
PTTK Questy –
Wyprawy Odkrywców



Opracowanie questu i projekt graf. ulotki:



Krzysztof Florys, Paweł Ficek,
Adam Jarzębski,
Fundacja Mapa Pasji

Opiekun questu:

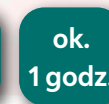
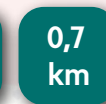
Stowarzyszenie Menedżerów firm działających w zakresie rozrywki,
komunikacji i kultury, e-mail: dotacje@stowarzyszenierkik.pl

RKIK \ stowarzyszenie
menedżerów.



Zadanie finansowane ze środków Powiatu Warszawskiego Zachodniego

Poznaj dawną bazę cyrkową w Julinku



Tematyka:

Quest oprowadza po parku w Julinku – dawnej największej
bazie cyrkowej w Europie, a obecnie miejscu działalności jedynej
w Polsce szkoły cyrkowej i największym parku atrakcji na całym
Mazowszu (www.julinek.com.pl).

Gdzie to jest:

Julinek Park leży w otulinie Kampinoskiego Parku Narodowego,
w Powiecie Warszawskim Zachodnim, około 20 km od zachodnich
granic Warszawy.

Jak grać:

Quest jest zawsze dostępną grą terenową. Wystarczy uważnie
czytać wierszowane wskazówki, rozwiązywać zagadki, by otrzymać
końcowe hasło do skarbu – pamiątkowej pieczęci.

Miejsce startu:

Przed bramą do Julinek Park.

GPS: 52.275136, 20.593567

